

# kneipenregeln

## Regel Nr. 1

die folgenden und andere Regeln werden am Tisch geklärt.

### Fordern

Diese Regel ist in sehr vielen Kneipen üblich: Derjenige, der (zusammen mit einem Partner) Kicker spielen möchte, während schon zwei andere Teams spielen, kann fordern. Dies geschieht, indem man den Einwurfpfeil von neuen Bällen auf den Kicker legt (in Deutschland meist ein 50 Cent-Stück), auf den Tisch klopft oder auch mündlich seinen Wunsch zu spielen ausdrückt („Wir fordern!“). Die neu an den Tisch getretene Mannschaft muss das Geld nachwerfen, sobald die noch vorhandenen Bälle verspielt sind. In der Regel gibt das Verliererteam seinen Platz an das fordernde Team ab.

### Balleinwurf

Neben dem normalen Einwurf durch das Einwurfloch wird auch oft mit Anspiel gespielt (auch "Abgabe", "Anstoß" oder "Fair Play" genannt). Dabei wird der Ball z.B. durch eine Ecke ins Spiel gebracht, so dass die Mannschaft im Ballbesitz ist, gegen die das letzte Tor gefallen ist. Falls der Ball mit der Zweier-Reihe nicht richtig ins Spiel gebracht wird, kann für einen erneuten Versuch der Ball zurückgegeben werden (Kulanzregel). Nicht selten wird der Ball auch durch die 5er-Reihe des Teams, welches das letzte Tor kassiert hat, wieder ins Spiel gebracht.

### Schüsse von der 5er-Stange

Bei einigen SpielerInnen sind Torschüsse von der Mittelstange nicht gerne gesehen (auch „betonieren“, „schweißen“ und „holzen“ genannt). Gelegentlich wird vereinbart, dass so erzielte Tore nicht zählen (auch "französisch" genannt, da nach französischen Regeln Mittelreihentore generell ungültig sind). Andere Varianten erkennen solche Tore nur dann nicht an, wenn sie direkt nach einem Anstoß erfolgen.

### Toter Ball

Ein unerreichbarer Ball, der sich im Bereich des Torwarts oder der dazugehörigen 2er-Stange befindet, wird zum Torwart bzw. zur 2er-Stange zurückgegeben (wahlweise von den Mitspielenden oder den Zuschauern). Tote Bälle, die in anderen Bereichen des Spielfeldes liegen bleiben, werden durch "neutralen" Einwurf wieder ins Spiel gebracht.

### Torerfolg

Tore zählen nur dann, wenn der Ball im Tor liegen bleibt und nicht wieder rausspringt. In einigen Locations zählen Torwarttore doppelt. Ein sachkundige Ethnologe berichtete, dass diese Sitte mit dem Film "Absolute Giganten" verfestigt worden sein könnte.

### Spielgewinn

Früher wurde üblicherweise bis 6 gespielt, da die meisten Automaten 11 Bälle auswarfen. So konnten 6 Tore nicht mehr eingeholt werden (maximales Ergebnis wäre 6:5). Oft gibt es auch Automaten, die nur 9 Bälle auswerfen. Bei fortgeschrittenen Spielern und höherrangigen Turnieren wird generell nur bis 5 oder bis 6 gespielt.