

hang man

Bei vielen Gelegenheiten ist der Hang Man genau das Richtige: Der schnelle Wechsel der Spielpaare garantiert allen Teilnehmern eine lange Turnierteilnahme und viel Spaß.

- Für wechselnde Doppel
- Empfohlene Anzahl von Personen: 8 - 20
- Anzahl der Spiele pro Team: beliebig

Vorteile

- Ausgeglichene Teams durch wechselnde Partner
- Die meisten Teilnehmer sind über die gesamte Turnierdauer aktiv
- Auch ungerade Anzahl von Mitspielern möglich

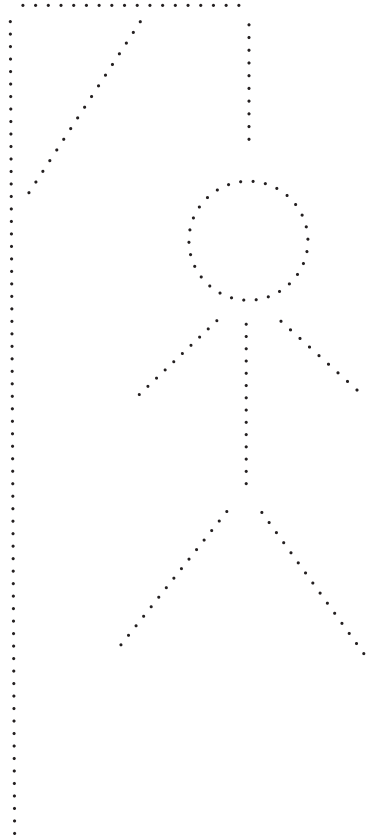
Nachteile

- Eine Turnierleitung ist empfehlenswert.

So geht's

1. Für jeden einzelnen Mitspieler einen Hang Man ausdrucken, mit dem Namen des Mitspielers versehen und gut sichtbar aufhängen.
2. Es wird bestimmt, bei wie vielen Niederlagen eine Person ausscheidet. Bei jeder Niederlage, egal mit welchem Partner, muss man einen Strich seines Hang Man nachmalen. Die Höchstzahl der Niederlagen beträgt also 10 (weil der Hang Man aus 10 Strichen besteht). Sind von einer Person alle Striche des Hang Man nachgemalt, scheidet diese Person aus. Je mehr Niederlagen zum Ausscheiden erforderlich sind, desto länger dauert das Turnier.
Tipp: bei ca. 12 Personen sind 4 Niederlagen bis zum Ausscheiden erst mal eine gute Größe (das heißt für den Hang Man: der aus 4 Strichen bestehende Galgen wird nachgemalt).
3. Jede Person schreibt für die Auslosung ihren Namen auf einen Extra-Zettel, alle Lose kommen in einen Lostopf.
4. Teams bilden durch losen: je zwei hintereinanderfolgende Lose bilden ein Team. Beispiel: Los 1 + 2 = Team A, Los 3 + 4 = Team B etc.
5. Die Spielpaarungen werden nach der Losfolge gebildet und sofort ausgespielt: Team A gegen Team B, Team C gegen Team D etc.
Freilose: ist die Anzahl der teilnehmenden Personen nicht durch 4 teilbar, bleiben zwangsläufig in jeder Runde Spieler übrig, die nicht spielen. Diese bekommen dann auch keinen Strich auf ihrem Hang Man (Freilos). Es kann natürlich vorkommen, dass eine Person mehrfach hintereinander ein Freilos zieht. Das ist aber nicht schlimm, denn normalerweise verteilen sich die Freilose über die ganze Turnierdauer relativ gerecht.
6. Beide Mitglieder des Verliererteams bekommen einen Strich auf ihrem Hang Man.
7. Nachdem alle Partien einer Runde ausgespielt sind, folgt die nächste Runde, beginnend mit Schritt 3.
8. Turnierende: wer so viele Striche (Niederlagen) gesammelt hat wie in Schritt 2 bestimmt wurde, fliegt raus. Sind nur noch 3 Personen übrig, ist das Turnier beendet. Der Gesamt-Sieger ist die Person mit den wenigsten Strichen auf seinem Hang Man. Wahlweise kann man den Endsieger dieser drei Besten auch durch ein „Jeder gegen Jeden“ (als Einzel gespielt) ermitteln.

hang man



Name: